| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [Calculators/include](http://docs.google.com/index.html) - AreaAccumulator.h (source / [functions](http://docs.google.com/AreaAccumulator.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 3 | 3 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 0 | 0 | - | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef \_AREAACCUMULATOR\_H  2 : : #define \_AREAACCUMULATOR\_H  3 : :   4 : : #include <stdint.h>  5 : :   6 : : namespace nft { class SimplePattern; }   7 : :   8 : : namespace nft {  9 : :   10 : : class AreaAccumulator {  11 : :   12 : : public:  13 : : static AreaAccumulator \*  14 : : instance();  15 : :   16 : : inline uint64\_t  17 : : getArea() const;  18 : :   19 : : //Calculate the area for the simple pattern(size of simple pattern contains the Lx and Ly) and add it with the existing area to accumulate the sum  20 : : void  21 : : accumulateArea(const nft::SimplePattern & simplePat);  22 : :   23 : : inline uint64\_t  24 : : getShotCount() const;  25 : :   26 : : void  27 : : incrementShotCount();  28 : :   29 : : inline uint64\_t  30 : : getTFCount() const;  31 : :   32 : : void  33 : : incrementTFCount();  34 : :   35 : : inline uint64\_t  36 : : getSFCount() const;  37 : :   38 : : void  39 : : incrementSFCount();  40 : :   41 : : inline uint64\_t  42 : : getShotTime() const;  43 : :   44 : : void  45 : : addShotTime( uint64\_t inShotTime );  46 : :   47 : : inline uint64\_t  48 : : getSettlingTime() const;  49 : :   50 : : void  51 : : addSettlingTime( uint64\_t inSettlingTime );  52 : :   53 : : void  54 : : reset();  55 : :   56 : :   57 : : ~AreaAccumulator();  58 : :   59 : : private:  60 : :   61 : : AreaAccumulator();  62 : :   63 : : AreaAccumulator(const AreaAccumulator & source);  64 : :   65 : : AreaAccumulator &  66 : : operator=(const AreaAccumulator & source);  67 : :   68 : : uint64\_t mArea;  69 : : uint64\_t mShotCount;  70 : : uint64\_t mTFCount;  71 : : uint64\_t mSFCount;  72 : : uint64\_t mShotTime;  73 : : uint64\_t mSettlingTime;  74 : : };  75 : :   76 : : inline uint64\_t  77 : : AreaAccumulator::getArea() const {  78 : : return mArea;  79 : : }  80 : :   81 : : inline uint64\_t  82 : 1031 : AreaAccumulator::getShotCount() const {  83 : : return mShotCount;  84 : : }  85 : :   86 : : inline uint64\_t  87 : 1031 : AreaAccumulator::getTFCount() const {  88 : : return mTFCount;  89 : : }  90 : :   91 : : inline uint64\_t  92 : 1031 : AreaAccumulator::getSFCount() const {  93 : : return mSFCount;  94 : : }  95 : :   96 : : inline uint64\_t  97 : : AreaAccumulator::getShotTime() const {  98 : : return mShotTime;  99 : : }  100 : :   101 : : inline uint64\_t  102 : : AreaAccumulator::getSettlingTime() const {  103 : : return mSettlingTime;  104 : : }  105 : :   106 : : } //namespace nft  107 : :   108 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |